

Spielanleitung

Spielanleitung für Turinto Mancala-Hus-Bao Kalaha:

Turinto Kalaha/Mancala kombiniert einfache Regeln mit einer beeindruckenden Tiefe an strategischen und taktischen Herausforderungen. Ziel des Spiels ist es, die Spielsteine nach den vorgegebenen Regeln geschickt zu bewegen, um mehr Steine zu sammeln als der Gegner.

Dieses Spiel fördert logisches Denken, Feinmotorik sowie Rechen- und Zählfähigkeiten, wodurch es sich ideal für Kinder ab 5 Jahren eignet. Für erfahrene Spieler eröffnet es zudem eine Vielzahl von Strategien, spannende Wendungen und anspruchsvolle taktische Überlegungen. **Turinto wünscht Ihnen viel Freude beim Spielen**

Spielmaterial und Vorbereitung

1 Spielbrett mit 4 Reihen à 8 Mulden 48 Spielsteine

Spielaufbau

1. Platzieren Sie das Spielbrett so, dass beide Spieler sich gegenüber sitzen.
2. Jeder Spieler kontrolliert die beiden Reihen vor sich.
3. Befüllen Sie die erste Reihe (die direkt vor jedem Spieler liegt)
4. mit jeweils 2 Steinen pro Mulde.
5. In der zweiten Reihe werden lediglich die rechten 4 Mulden mit
6. je 2 Steinen befüllt. Die linken 4 Mulden der zweiten Reihe bleiben leer.
7. Beide Spieler starten mit identischen Ausgangsbedingungen.



Spielablauf

1. Der erste Zug

- Das Los entscheidet, welcher Spieler beginnt.
- Der startende Spieler wählt eine Mulde aus seinen Reihen, nimmt alle darin befindlichen Steine und verteilt diese gegen den Uhrzeigersinn (linksdrehend) einzeln auf die nächsten Mulden.

2. Fortführung des Zugs

- Landet der letzte Stein in einer gefüllten Mulde, nimmt der Spieler alle Steine aus dieser Mulde auf und verteilt sie weiter.
- Der Zug endet, wenn der letzte Stein in eine leere Mulde fällt.

3. Besondere Regel – Steine fangen

- Landet der letzte Stein in einer gefüllten Mulde der zweiten Reihe, darf der Spieler die direkt gegenüberliegenden Mulden des Gegners plündern:
 - Sind beide gegnerischen Mulden gefüllt, nimmt der Spieler die Steine aus diesen und verteilt sie zusammen mit den Steinen aus der eigenen Mulde auf die nächsten Mulden in seinen Reihen.
 - Ist eine gegnerische Mulde leer, bleibt diese von der Plünderung ausgenommen.

4. Weitere Runden

- Ab der zweiten Runde dürfen nur Mulden gewählt werden, die mindestens 2 Steine enthalten.
- Einzelne Steine verbleiben in den Mulden und dürfen nicht gespielt werden.

Spielende und Ziel

- Das Spiel endet, sobald ein Spieler keine gültigen Züge mehr ausführen kann, weil nur noch Einzelsteine in seinen Mulden liegen.
- Der Gegner gewinnt und zählt die Gesamtzahl seiner Steine.
- Hat der Gewinner alle Steine des Gegners erbeutet, wird sein Sieg verdoppelt.

Tipps für erfolgreiches Spielen

- Vorausschauendes Denken: Überlegen Sie sich vor jedem Zug genau, welche Auswirkungen Ihre Entscheidung auf den weiteren Spielverlauf hat.
- Gezieltes Platzieren: Legen Sie den letzten Stein so, dass Sie eine vorteilhafte Position erhalten oder den Gegner blockieren.
- Strategische Fallen: Nutzen Sie die Möglichkeit, Ihren Gegner zu ungünstigen Zügen zu zwingen.

Turinto – Qualität, Strategie und Spielspaß

Turinto Kalaha/Mancala ist ein zeitloses Spiel, das Generationen begeistert. Mit einem eleganten Design und hochwertigen Materialien steht Turinto für Langlebigkeit und Freude am Spielen. Dieses klassische Strategiespiel ist perfekt für Kinder und Erwachsene gleichermaßen und bietet sowohl Einsteigern als auch erfahrenen Spielern spannende Herausforderungen.

Achtung: Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.
Erstickengefahr durch verschluckbare Kleinteile.



EAN Artikel Nr.: 4270003702393

support@turinto.de